**1-6 文本编辑器**

1. 使用的数据结构和算法原理

使用的数据结构：双向链表

使用的算法：无

原理：维护两个光标中间的那部分链表，在reverse时只修改reverse标记而不真正reverse，在调用reverse奇数后保持中间部分为reverse状态。

实现要点：

（1）reverse后的移动、插入、删除显示操作的实现

（2）左光标超过右光标后的处理

2. 遇到的问题

（1）判断左光标是否超过右光标（在reverse的时候经常会判断错误）

（2）显示的时候是否要真正物理上进行reverse没有想明白

3.时间与空间复杂度的估算

（1）时间复杂度：

输入：

操作：除了show以外都是，总体是

show操作： 规定了总大小

输出：

**总时间复杂度：**

（2）空间复杂度：

输入：

队列：

输出：

**总空间复杂度：**